

## Semántica de Punto Fijo para la Programación en Lógica

### **Lógica para Ciencias de la Computación**

Primer Cuatrimestre de 2008

– Material Adicional –

## Semánticas para la Programación en Lógica

- Como sabemos, existen diversas alternativas para capturar la semántica de los programas lógicos, a saber:
  - Semántica Operacional
  - Semántica Declarativa
  - Semántica de Punto Fijo
- La Semántica Operacional y la Declarativa fueron introducida en clases anteriores.
- En lo que resta, abordaremos la que falta, la Semántica de Punto Fijo.

## Semántica de Punto Fijo

- La Semántica de Punto Fijo se origina del estudio del punto de contacto entre la lógica y el álgebra.
- Conceptos familiares en álgebra tales como retículos, mapeos y puntos fijos permiten dotar de significado a un programa lógico.

## Menor Punto Fijo de un Mapeo

Para las siguientes definiciones, sea  $L$  un retículo completo, y  $T: L \rightarrow L$  un mapeo.

**Def:** Sea  $A$  un elemento de  $L$ . Diremos que  $A$  es un punto fijo de  $T$  si, y sólo si,  $T(A) = A$ .

**Def:** Sea  $A$  un elemento de  $L$ . Diremos que  $A$  es el menor punto fijo de  $T$  si, y sólo si, para todo otro punto fijo  $A'$  de  $T$ ,  $A \leq A'$ .

## Semántica de Punto Fijo

**Propiedad:** Sea  $P$  un programa lógico definido. Entonces  $\mathcal{P}(\mathbb{B}_P)$  es un retículo completo bajo el orden parcial definido por la relación de inclusión entre conjuntos ' $\subseteq$ '.

- El conjunto  $\mathcal{P}(\mathbb{B}_P)$  es el conjunto de todos los subconjuntos de  $\mathbb{B}_P$ , es decir, el conjunto de todas las interpretaciones de Herbrand de  $P$ .

## Operador de Consecuencia Inmediata ( $T_P$ )

**Def:** Sea  $P$  un programa lógico definido e  $I$  una interpretación de Herbrand para  $P$ . Definimos el Operador de Consecuencia Inmediata como el mapeo  $T_P: \mathcal{P}(\mathbb{B}_P) \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{B}_P)$  tal que:

$$T_P(I) = \{A \mid A \in \mathbb{B}_P, A \leftarrow B_1 \wedge \dots \wedge B_n \text{ es una inst. fija de una regla en } P \text{ y } \{B_1, \dots, B_n\} \subseteq I\}.$$

## Aplicación del operador $T_P$

1.  $p(X) :- q(X).$
2.  $q(a).$
3.  $r(b).$

$$\begin{aligned} \mathbb{U}_P &= \{a, b\} \\ \mathbb{B}_P &= \{p(a), p(b), q(a), q(b), \\ &\quad r(a), r(b)\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} I_1 &= \{q(b)\} & I_2 &= \{r(a), r(b)\} \\ \mathbf{T}_P(I_1) &= \{p(b), q(a), r(b)\} & \mathbf{T}_P(I_2) &= \{q(a), r(b)\} \\ I_3 &= \emptyset \\ \mathbf{T}_P(I_3) &= \{q(a), r(b)\} \end{aligned}$$

## Semántica de Punto Fijo

**Def:** Sea  $P$  un programa lógico definido. El mínimo punto fijo del operador  $T_P$  constituye el significado asociado a  $P$  de acuerdo a la Semántica de Punto Fijo.

- A continuación, mostraremos que dicho mínimo punto fijo coincide con el límite de una secuencia de interpretaciones, que resulta de iterar el operador  $T_P$  a partir de la interpretación  $\emptyset$ .

## Iteraciones del Operador $T_P$

- Consideremos la siguiente secuencia (creciente) de interpretaciones:

$$\emptyset, \mathbf{T}_P(\emptyset), \mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P(\emptyset)), \mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P(\emptyset))), \dots$$

$$\mathbf{T}_P \uparrow 0, \mathbf{T}_P \uparrow 1, \mathbf{T}_P \uparrow 2, \mathbf{T}_P \uparrow 3, \dots$$

- La notación estándar para denotar los elementos de esta secuencia de interpretaciones es la siguiente:

$$\begin{aligned} \mathbf{T}_P \uparrow 0 &= \emptyset \\ \mathbf{T}_P \uparrow (i + 1) &= \mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P \uparrow i) \end{aligned}$$

El mínimo punto fijo del operador  $T_P$  coincide con  $\mathbf{T}_P \uparrow \omega$ , el límite de la secuencia que acabamos de introducir.

## Cálculo del Menor Punto Fijo

1.  $p :- q, r.$
2.  $q :- s.$
3.  $t :- u.$
4.  $r.$
5.  $s.$

$$\begin{aligned} \mathbb{U}_P &= \{c\} \\ \mathbb{B}_P &= \{p, q, r, s, t, u\} \end{aligned}$$

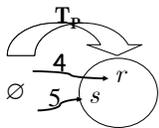
$$\begin{aligned} \mathbf{T}_P \uparrow 0 &= \emptyset \\ \mathbf{T}_P \uparrow 1 &= \mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P \uparrow 0) = \mathbf{T}_P(\emptyset) = \{r, s\} \\ \mathbf{T}_P \uparrow 2 &= \mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P \uparrow 1) = \mathbf{T}_P(\{r, s\}) = \{r, s, q\} \\ \mathbf{T}_P \uparrow 3 &= \mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P \uparrow 2) = \mathbf{T}_P(\{r, s, q\}) = \{r, s, q, p\} \\ \mathbf{T}_P \uparrow 4 &= \mathbf{T}_P(\mathbf{T}_P \uparrow 3) = \mathbf{T}_P \uparrow 3 = \mathbf{T}_P \uparrow \omega \end{aligned}$$

- Como puede verificarse en este ejemplo,  $\mathbf{T}_P \uparrow i \subseteq \mathbf{T}_P \uparrow (i+1)$  para todo  $i$ .

## Cálculo del Menor Punto Fijo

1.  $p :- q, r.$
2.  $q :- s.$
3.  $t :- u.$
4.  $r.$
5.  $s.$

$$\begin{aligned} \mathbb{U}_P &= \{c\} \\ \mathbb{B}_P &= \{p, q, r, s, t, u\} \end{aligned}$$

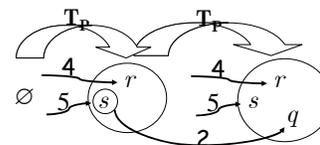


$\mathbf{T}_P \uparrow 0$      $\mathbf{T}_P \uparrow 1$

## Cálculo del Menor Punto Fijo

1.  $p :- q, r.$
2.  $q :- s.$
3.  $t :- u.$
4.  $r.$
5.  $s.$

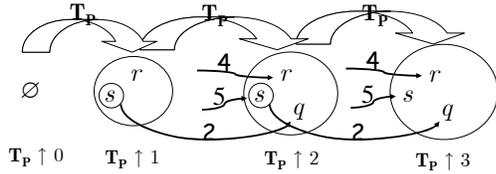
$$\begin{aligned} \mathbb{U}_P &= \{c\} \\ \mathbb{B}_P &= \{p, q, r, s, t, u\} \end{aligned}$$



$\mathbf{T}_P \uparrow 0$      $\mathbf{T}_P \uparrow 1$      $\mathbf{T}_P \uparrow 2$

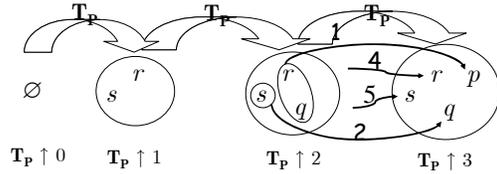
### Cálculo del Menor Punto Fijo

- |                 |         |                                       |
|-----------------|---------|---------------------------------------|
| 1. $p :- q, r.$ | 4. $r.$ | $\mathbb{U}_P = \{c\}$                |
| 2. $q :- s.$    | 5. $s.$ | $\mathbb{B}_P = \{p, q, r, s, t, u\}$ |
| 3. $t :- u.$    |         |                                       |



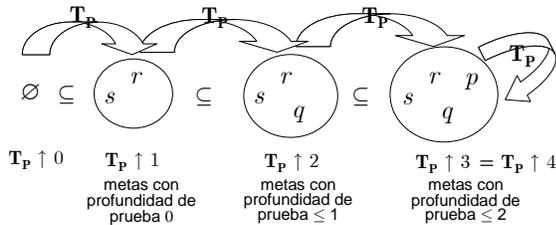
### Cálculo del Menor Punto Fijo

- |                 |         |                                       |
|-----------------|---------|---------------------------------------|
| 1. $p :- q, r.$ | 4. $r.$ | $\mathbb{U}_P = \{c\}$                |
| 2. $q :- s.$    | 5. $s.$ | $\mathbb{B}_P = \{p, q, r, s, t, u\}$ |
| 3. $t :- u.$    |         |                                       |



### Cálculo del Menor Punto Fijo

- |                 |         |                                       |
|-----------------|---------|---------------------------------------|
| 1. $p :- q, r.$ | 4. $r.$ | $\mathbb{U}_P = \{c\}$                |
| 2. $q :- s.$    | 5. $s.$ | $\mathbb{B}_P = \{p, q, r, s, t, u\}$ |
| 3. $t :- u.$    |         |                                       |



### Cálculo del Menor Punto Fijo

- |  |  |
|--|--|
| 1. $\text{par}(0).$                        | $\mathbb{U}_P = \{0, s(0), s(s(0)), \dots\}$                                     |
| 2. $\text{par}(s(s(X))) :- \text{par}(X).$ | $\mathbb{B}_P = \{\text{par}(0), \text{par}(s(0)), \text{par}(s(s(0))), \dots\}$ |

- $T_P \uparrow 0 = \emptyset$   
 $T_P \uparrow 1 = T_P(\emptyset) = \{\text{par}(0)\}$   
 $T_P \uparrow 2 = T_P(\{\text{par}(0)\}) = \{\text{par}(0), \text{par}(s(s(0)))\}$   
 $T_P \uparrow 3 = T_P \uparrow 2 \cup \{\text{par}(s^4(0))\}$   
 $T_P \uparrow 4 = T_P \uparrow 3 \cup \{\text{par}(s^6(0))\}$   
 $\dots$   
 $T_P \uparrow \omega = \{\text{par}(s^{2k}(0)) \mid k \in \mathbb{N} \cup \{0\}\}$

### Equivalencia entre las Distintas Semánticas

**Teorema:**

Sea  $P$  un programa lógico definido. Entonces, el conjunto de éxito para  $P$ , el mínimo modelo de Herbrand para  $P$  y el menor punto fijo del operador  $T_P$ , coinciden entre sí.

*Las distintas semánticas para los programas lógicos coinciden en la forma en que deben ser interpretados.*